

Алгоритмы и структуры данных

ПОТОКИ В СЕТЯХ

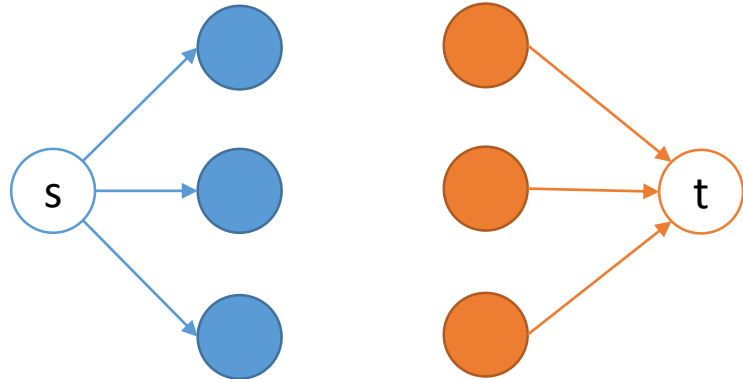
CS Center, Новосибирск

Определение потока в сети

- Сеть – это граф $G = (V, E)$ с заданной пропускной способностью рёбер $c: E \rightarrow \mathbb{R}_+$
 - Заданы вершины s, t – источник и сток
- Поток – функция $f: E \rightarrow \mathbb{R}_+$
- Условия на поток в сети:
 - Для всех $e: f(e) \leq c(e)$
 - Для всех v кроме s и $t: \operatorname{div}_f(v) = 0$
 - $\operatorname{div}_f(v) = \sum_u f(uv) - \sum_w f(vw)$
- Величина потока $|f| = -\operatorname{div}_f(s) = \operatorname{div}_f(t)$
- Задача: $|f| \rightarrow \max$

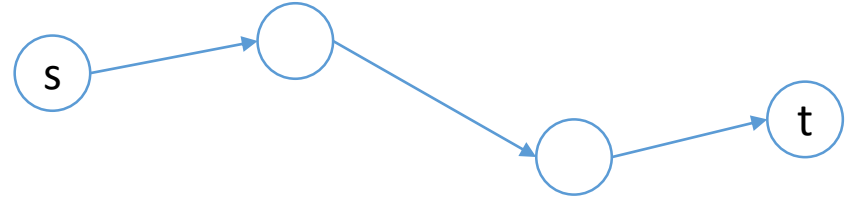
Максимальные паросочетания

- Двудольный граф
 - Выбрать максимальное множество рёбер
 - Для каждой вершины не более, чем одно ребро
 - Задача сводится к задаче о макс. потоке



Остаточная сеть

- Для каждого ребра e
 - добавляем обратное ребро « $-e$ »
 - $c(-e) = 0$
- Поток – функция $f: E \rightarrow \mathbb{R}$
 - $f(e) \leq c(e)$
 - $f(e) = -f(-e)$
 - $v \notin \{s, t\} \Rightarrow \sum_u f(vu) = 0$
- Пусть f – текущий поток
 - тогда остаточная пропускная способность ребра $e = c(e) - f(e)$
 - остаточная сеть – сеть с остаточной пропускной способностью



Разрез

- Разрез $\text{cut}(s, t)$ – это разбиение V
 - $V = S \cup T$
 - $s \in S, t \in T$
 - величина разреза $\text{cut}(s, t) = \sum \{ c(u, v) \mid u \in S, v \in T \}$
- $|f| \leq \text{cut}(s, t)$

Теорема Форда-Фалкерсона

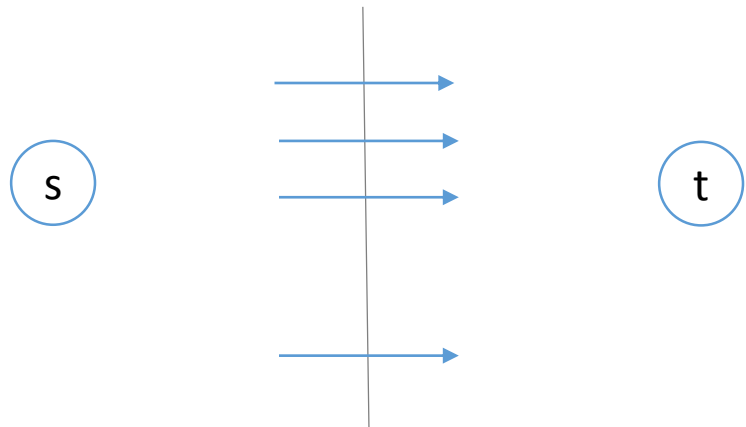
- $\max |f| = \min \text{cut}(s, t)$
- Пусть поток f – максимальный
 - построим остаточную сеть относительно f
 - пусть S – множество вершин, достижимых из s в остаточной сети
 - $t \notin S$, иначе f – не максимальный
 - обозначим $T = V \setminus S$
 - рассмотрим $v \in S, u \in T$
 - ребро (v, u) – насыщено потоком: $f(v, u) = c(v, u)$
 - ребро (u, v) – без потока: $f(u, v) = 0$
 - величина потока через любой разрез составляет $|f|$
 - разрез (S, T) равен $|f|$ – он минимальный

Метод Форда-Фалкерсона

- Начинаем с $f=0$
- Пока есть дополняющий путь $\text{path}:s \rightarrow t$ в остаточной сети:
 - c_{\min} – минимум пропускных способностей рёбер path
 - добавляем к f поток величины c_{\min} по пути path
- Пропускные способности целые \Rightarrow сложность $O(|f| |E|)$
 - Псевдополиномиальная сложность
 - Если пропускные способности вещественные, то может не завершиться

Масштабирование потока

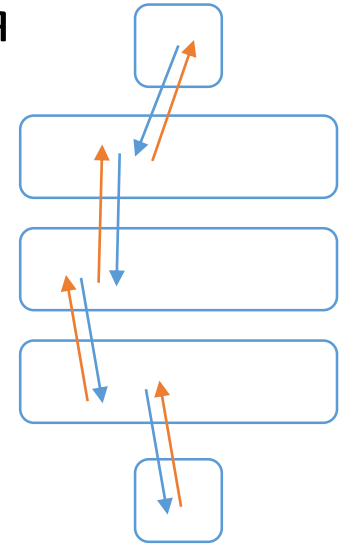
- $c_0(e) = 0, f_0 = 0$
- $c_{i+1}(e) = 2c_i(e) + \text{bit}_{k-i}(c(e))$
- $f_{i+1} = 2f_i + g_i$ — стартуем не с нуля
 - $g_i = O(|E|)$



- Сложность $O(\log |\max\{c\}| |E|^2)$

Алгоритм Эдмондса-Карпа

- Метод Форда-Фалкерсона + BFS для поиска дополняющего пути
- В процессе работы алгоритма длина этого пути не уменьшается
 - в остаточной сети кратчайшее расстояние $s \rightarrow t$ не уменьшается
- Пусть алгоритм прошёл в путям $p_1 \dots p_k$
 - Каждый путь содержит критическое ребро
 - Любое ребро может быть критическим $O(|V|)$ раз
 - $k = O(|V| |E|)$
- Сложность $O(|V| |E|^2)$



Метод Диница

- Фаза алгоритма:
 - Строим слои, используя BFS
 - Находим набор «блокирующих» кратчайших путей
 - $O(|E|)$ путей
 - Длина каждого пути = количество слоёв = $O(|V|)$
 - pruning – поддерживаем свойство:
 - «из каждой вершины кроме t есть исходящее ребро»
 - нет рёбер => удаляем вершину
 - сложность pruning = $O(|E|)$ на одну фазу
- Всего $O(|V|)$ фаз
- Сложность $O(|V|^2|E|)$

