

# Стандартная библиотека Java: Reflection API

Алексей Владыкин

28 октября 2013

1 Аннотации

2 Reflection API



- **Аннотации** — это метаданные, сопровождающие исполняемый код
- В отличие от Javadoc, являются машиночитаемыми и могут быть доступны во время исполнения
- Примеры аннотаций:
  - `@Override`
  - `@Deprecated`
  - `@SuppressWarnings`

## Что можно аннотировать

- Пакет
- Тип (класс, интерфейс, enum)
- Поле класса
- Метод, конструктор
- Параметр метода
- Локальная переменная

## Создание аннотации

```
package ru.compscicenter.java2013;

import java.lang.annotation.*;

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Target(ElementType.TYPE)
public @interface Version {
    String value();
    String date() default "";
}
```

- Аннотация является особым видом интерфейса:  
`extends Annotation`

## Использование аннотации

```
package ru.compscicenter.java2013;

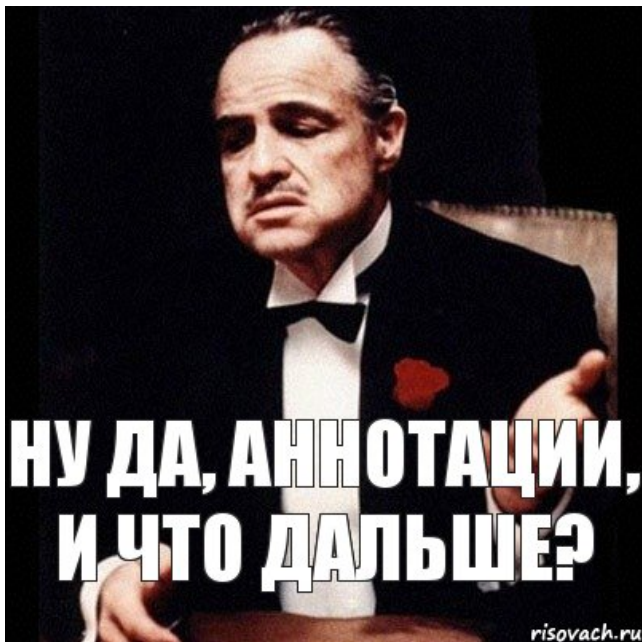
@Version(value = "3.14", date = "01.01.2011")
public class Component {
    // ...
}
```

- Экземпляр аннотации является объектом, у которого можно вызвать методы `value()` и `date()`
- Нельзя создать экземпляр аннотации вызовом `new`
- Можно написать класс, реализующий интерфейс аннотации

## Когда можно использовать аннотации

- Во время компиляции  
(Annotation Processing API)
- После компиляции, в class-файлах  
(например, статический анализ FindBugs)
- Во время исполнения программы  
(Reflection API)





## Пример использования аннотаций: JSR305

```
import javax.annotation.*;

public class JSR305Demo {

    @Nullable
    public Object getCurrentObject()
    { /*...*/ }

    @Nonnull
    public Object newObject()
    { /*...*/ }

}
```

## Пример использования аннотаций: JAXB

```
import javax.xml.bind.annotation.*;

@XmlRootElement(name = "Person")
@XmlType(propOrder = {"firstName", "lastName"})
public class Person {

    @XmlElement(name = "FirstName")
    public String firstName;

    @XmlElement(name = "LastName")
    public String lastName;
}
```

## Пример использования аннотаций: JAXB

```
Person p = new Person();
p.firstName = "Ivan";
p.lastName = "Ivanov";

JAXBContext jaxbContext =
    JAXBContext.newInstance(Person.class);

Marshaller jaxbMarshaller =
    jaxbContext.createMarshaller();

jaxbMarshaller.marshal(p, System.out);
```

## Пример использования аннотаций: JPA

```
import javax.persistence.*;

@Entity
public class Person {

    @Id @Column
    public long id;

    @Column(name = "first_name")
    public String firstName;

    @Column(name = "last_name")
    public String lastName;
}
```

## Пример использования аннотаций: JPA

```
EntityManager entityManager = getEntityManager();  
  
Person p = entityManager.find(Person.class, 333);  
p.firstName = "Ivan";  
p.lastName = "Ivanov";  
  
entityManager.merge(p);
```



- **Reflection API** — программный интерфейс для получения информации об объектах и их классах во время исполнения программы
- Центральный класс — `java.lang.reflect.Class`
- Для каждого класса, загруженного в JVM, можно получить описывающий его экземпляр класса `Class`



# Возможности Reflection API

- Получение списка конструкторов, методов и полей класса
- Создание экземпляров класса
- Вызов методов и чтение/запись полей, в том числе закрытых
- Но нельзя получить содержимое метода

## Как получить Class

- Получение класса по объекту:

```
Class c1 = object.getClass();
```

- Получение класса через литерал:

```
Class c2 = String[].class;
```

- Загрузка класса по имени:

```
Class c3 = Class.forName("java.lang.Integer");
```

## Как загрузить класс с диска

```
URL jarFileURL = new URL("file://electro.jar");  
  
ClassLoader classLoader = new URLClassLoader(  
    new URL[] {jarFileURL});  
  
Class c4 = classLoader.loadClass("ElectroSolver");
```

## Как создать класс на лету

```
public class MyClassLoader extends ClassLoader {  
  
    protected Class<?> findClass(String name) {  
        byte[] b = getClassData(name);  
        return defineClass(name, b, 0, b.length);  
    }  
  
    private byte[] getClassData(String name) {  
        // skip  
    }  
}
```

## Имя класса

	int []	Object []	Foo.Bar
getName()	[I	Ljava.lang.Object;	Foo\$Bar
getCanonicalName()	int []	java.lang.Object []	Foo.Bar
getSimpleName()	int []	Object []	Bar

# Типы классов

- `boolean isPrimitive()`
- `boolean isInterface()`
- `boolean isAnnotation()`
- `Class getSuperclass()`
- `Class[] getInterfaces()`

## Специфика массивов

```
if (clazz.isArray()) {  
    System.out.println(  
        "Array of " + c.getComponentType());  
}
```

## Специфика enum

```
if (clazz.isEnum()) {  
    System.out.println("Enum of:");  
    for (Object e : clazz.getEnumConstants()) {  
        System.out.println(e);  
    }  
}
```



# Конструкторы

- Открытые конструкторы:

```
Constructor getConstructor(Class... types)
```

```
Constructor[] getConstructors()
```

- Все конструкторы:

```
Constructor getDeclaredConstructor(Class... types)
```

```
Constructor[] getDeclaredConstructors()
```

## Вызов конструктора

```
Constructor constructor =  
    clazz.getConstructor(String.class);  
  
Object instance =  
    constructor.newInstance("Hello World!");
```

# Методы

- Открытые методы, в том числе унаследованные:  
Method `getMethod(String name, Class... types)`  
Method[] `getMethods()`
- Все методы, но только из текущего класса:  
Method `getDeclaredMethod(String name, Class... types)`  
Method[] `getDeclaredMethods()`

# Вызов метода

```
Method method =  
    clazz.getMethod("doSomething", int.class);  
  
Object result =  
    method.invoke(instance, 42);
```

# Поля

- Открытые поля, в том числе унаследованные:

```
Field getField(String name)
```

```
Field[] getFields()
```

- Все поля, но только из текущего класса:

```
Field getDeclaredField(String name)
```

```
Field[] getDeclaredFields()
```

## Чтение/запись поля

```
Field field = clazz.getDeclaredField("x");  
field.setAccessible(true);  
  
Object value = field.get(instance);  
  
field.set(instance, null);
```

# Аннотации

```
Version version =  
    clazz.getAnnotation(Version.class);  
  
String versionNumber = version.value();  
String versionDate = version.date();
```

## Что сегодня узнали

- Что такое аннотации в Java и как их можно использовать
- Что такое Reflection API и какие возможности он предоставляет